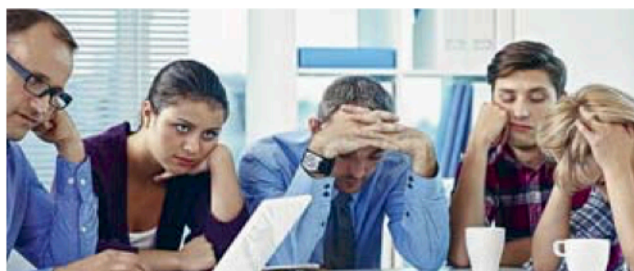


Comment utiliser le jeu en réunion d'entreprise ?



Pour en finir avec les réunions qui endorment ?

■ D.R.

🎯 Avez-vous déjà songé à l'intérêt d'utiliser les méthodes ludiques en entreprise pour mieux impliquer vos collaborateurs et pour les faire passer du monde passif au mode actif ? Tout cela n'est finalement pas si loin des méthodes employées dans l'enseignement, avec le développement des compétences, où l'élève est désormais acteur de son apprentissage et où l'enseignant est là pour faire émerger, faire sortir de l'élève, toutes les futures connaissances.

En entreprise, c'est pareil. Trop souvent, on mène ses réunions de la même manière avec des collaborateurs pas nécessairement motivés. Ce temps-là est révolu. « *Il faut animer vos réunions et impliquer les gens en utilisant le jeu* », glisse Carine Deville, consultante RH qui a créé son entreprise, FlexiHR. « *Depuis toujours, le jeu existe. Jouer, c'est le meilleur apprentissage. Quand tu joues et que tu aimes, tu apprends plus vite. L'idée, ici, c'est de pouvoir animer une réunion sur ce*

mode-là pour que les collaborateurs stimulent leur réflexion et qu'ils se rendent compte que c'est leur solution qui est retenue, via leur implication », ajoute-t-elle. L'idée étant de mettre les gens en réflexion et de les pousser à s'animer.

L'INTELLIGENCE COLLECTIVE

« *Quand je dois présenter mes activités, j'oublie les slides et le PowerPoint. Je crée des animations qui impliquent les gens. Suivant un processus précis, ils réfléchissent sur le lien entre leur quotidien, afin de les faire parler d'eux au lieu de parler de moi, et sur la plus-value de FlexiHR. On fait ainsi appel à l'intelligence collective. On change, on bouge, on s'amuse dans un esprit positif. Ils ne sont plus là à s'endormir sur une chaise. La collectivité répond aux questions et les plus timides n'ont plus ce sentiment de non participation. C'est tout bénéfice pour l'entreprise* », conclut Carine Deville. Alors, prêt(e) à tenter l'aventure du jeu en entreprise ? ■

LB.